

ACTIVIDADES DE CREATIVIDAD LINGÜÍSTICA PARA EDUCACIÓN PRIMARIA

Las actividades que se presentan a continuación, tratan de desarrollar áreas como la fluidez, la flexibilidad, la tormenta de ideas o los métodos de solución de problemas, basándose en los principios planteados por Sánchez Manzano (1999) en el diseño de programas de enriquecimiento para niños superdotados.



¿PARA QUÉ PUEDE SERVIR?

Escribe cinco posibles usos de cada objeto.


1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____




1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____



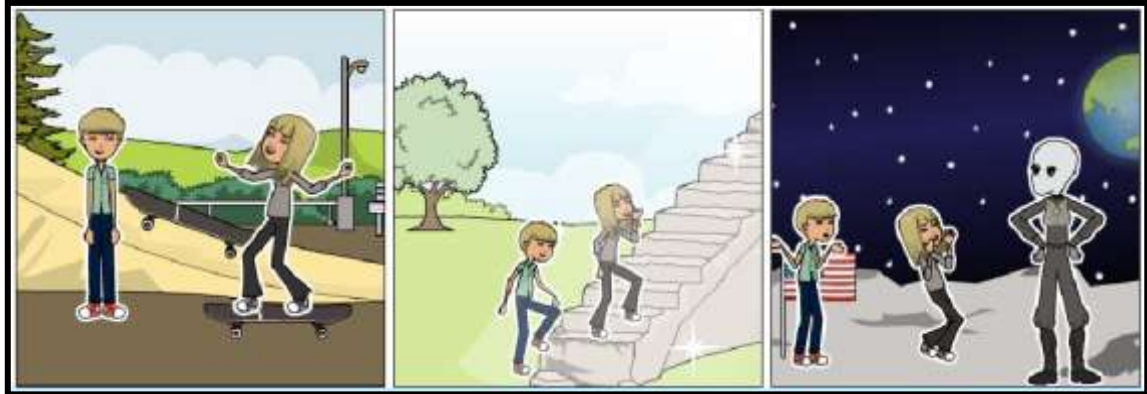
INVENTAMOS HISTORIAS

Invénta una historia divertida donde aparezcan estos elementos.



Fíjate en estas tres viñetas e inventa una historia.

¡No olvides el título!





PALABRAS ESCONDIDAS

Escribe palabras que contengan estas letras:

C

L

P

R



A

R

D

O



INVENTAMOS FRASES

Inventa frases con estas palabras.

Tejado – Ladrillo – Casa

Ladrón – Perro – Teléfono

Carta – París – Abuelo

Playa – Pelota – Sandía



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Escribe todas las soluciones que se te ocurran para estos problemas. ¡Necesitamos tu ayuda!



¿Qué harías si te das cuenta de que no hay leche para desayunar?





¿Qué harías si se te pinchara una rueda de tu bicicleta?



¿Qué harías si tu pelota se queda atascada en un árbol?





¿Qué harías si uno de tus compañeros no juega con nadie?



ANALOGÍAS

Encuentra qué palabras están relacionadas. Después, escribe qué tipo de relación tienen.

CUCHARA - TECLADO - CAFÉ - SACACORCHOS - ZAPATO - MOTO

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

ORDENADOR - SOPA - TAZA - BOTELLA - CASCO - PIE

PIZZA - VENTANA - BARRIL - CUCHILLO - BOLSA -

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____



MESA - VASO - SARTÉN - PAJITA - HAMBURGUESA

TENEDOR - PINCEL - ROTULADOR - AVIÓN - RAQUETA - MARTILLO

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

LÁPIZ - BARCO - DESTORNILLADOR - PELOTA - PLATO - PINTURA

